

هفدهمین دوره پیکارهای

والیبال جام و بهمن

(19 الی 22 بهمن ماه 96)

پیکارهای جام و بهمن در رشته والیبال و در دو رده آقایان و بانوان برگزار می شود .

از تیم های علاقمند خواهشمند است اسامی بازیکنان خود را حداکثر تا ساعت 23 شب چهارشنبه

96/11/4 (از طریق تارنمای رسمی جام www.jamevahman.ashtad.ir) به این انجمن اعلام دارند. (به

تقاضاهایی که پس از این زمان به انجمن تحویل گردد ترتیب اثر داده نخواهد شد.)

قرعه کشی این مسابقات راس ساعت 6 پسین روز جمعه 96/11/13 در محل انجمن یانش وران مانتره برگزار

خواهد شد. شرکت سرپرست تیم ها در این مراسم بایسته است. در صورت مراجعه نکردن سرپرست ها، پس از

آن هیچ گونه اعتراضی پذیرفته نخواهد شد.

قوانین انضباطی

1. معرفی سرپرست برای هر تیم اجباری است.
2. فرم نام نویسی باید توسط انجمن محل سکونت مهر گردد.
3. ارائه کارت عکس دار برای شرکت در مسابقات بایستنی است و در صورت عدم ارائه کارت، کمیته برگزاری از شرکت و حضور بازیکن در زمین مسابقه جلوگیری به عمل خواهد آورد.
4. در صورت بی انضباطی هر یک از تیم ها، تصمیم گیری درباره مسابقه (ادامه یا خاتمه دادن به بازی) به عهده کمیته برگزاری می باشد.
5. حضور تیم با لباس و کفش ورزشی مناسب در مراسم رژه الزامی است.
6. مربی تیم بانوان برای شرکت در جام و هممن نمی تواند مرد غیر زرتشتی باشد.
7. کمیته برگزاری هیچگونه مسئولیتی در قبال وسایل شرکت کنندگان ندارد.
8. برای تیم های مهمان امکانات خوابگاه و پذیرایی در نظر گرفته شده است. (شرایط در فرم جداگانه می باشد).
9. گرفتن عکس و فیلم از پیکار های جام و هممن باید با هماهنگی مسئولین جام و دریافت کارت خبرنگاری طبق آیین نامه کمیته عکس باشد.
10. رفتار های غیر ورزشی بازیکن اخطار شفاهی دارد. رفتار ناپسند بعدی باعث گرفتن کارت زرد می شود.
11. در صورت مشاهده هر گونه رفتار غیر ورزشی از سوی بازیکنان یا طرفداران، بر اساس آیین نامه اجرایی این جام با شخص یا تیم خاطی برخورد می شود.
12. چنانچه یک بازیکن در بیش از یک تیم معرفی شود، تصمیم بر عهده کمیته برگزاری مسابقات می باشد.

قوانین فنی

1. این مسابقات مطابق با آخرین قوانین و مقررات فداراسیون والیبال جمهوری اسلامی ایران برگزار خواهد شد.
2. مسابقات هر رده در صورت شرکت حداقل 4 تیم برگزار خواهد شد.
3. تیم ها بایستنی است با لباس همانند و مناسب رشته والیبال در مسابقات شرکت نمایند.
4. سرپرست هیچ یک از تیم های شرکت کننده نمی تواند خود را به عنوان بازیکن همان تیم معرفی نماید.
5. حضور هر تیم با کمتر از 6 بازیکن در هر زمان از مسابقه به منزله باخت است.
6. شایسته است تیم ها به موقع در زمان اعلام شده از سوی کمیته برگزاری در محل پیکارها حضور یابند. چنانچه تیمی در زمان تعیین شده در زمین بازی حاضر نشود پس از 15 دقیقه بازنده اعلام خواهد شد.
7. داشتن راکت شماره دار جهت تعویض ضروری است.
8. استفاده از زنگ و سپس علایم دست جهت درخواست تایم اوت الزامی است.
9. در ست اول و دوم دو وقت استراحت 60 ثانیه به طور اتوماتیک و در زمانیکه یکی از تیم ها زودتر به امتیاز 8 و 16 رسیده باشد به کار می روند.

قوانین عمومی

- سیستم بازی چرخشی می باشد.
- در پایان هر ست بایسته است تیم ها زمین ها را عوض کنند.
- زمان استراحت بین هر ست 3 دقیقه است.
- اولین جریمه ی تاخیر، اخطار تاخیر است.
- هنگام دفاع، برخورد توپ به دست بازیکن مدافع، یک ضربه حساب نمی شود.
- شماره ی بازیکن در تمامی پیکار ها باید ثابت باشد.
- رتبه ی تیم ها در جدول بر اساس امتیاز ها مشخص می شود.
- الف: اگر دو یا چند باشگاه هم امتیاز بودند، تیمی که مجموع پوئن های برده شده تقسیم بر مجموع پوئن های باخته بهتری دارد در رده بالاتر قرار می گیرد.
- ب: اگر دو یا چند باشگاه از مجموع پوئن های برده و باخته مساوی بودند تیمی که مجموع ست برده تقسیم بر مجموع ست باخته بیشتری دراد در رده ی بالاتر قرار می گیرد.
- در صورتی که دو تیم در بند های الف و ب مساوی بودند نتیجه مسابقه دو تیم در مرحله رفت و برگشت مورد ارزیابی قرار می گیرد.

ترکیب و استقرار تیم ها

- هر تیم می تواند شامل حداکثر 12 بازیکن، یک نفر مربی و یک سرپرست در مجموع 14 نفر باشد که سرپرست حق نشستن روی نیمکت در زمان برگزاری پیکار ها را ندارد.
- تنها بازیکنانی که نامشان در برگ امتیازات ثبت شده باشد حق دارند وارد زمین شده و در مسابقه بازی کنند.
- هنگامی که مربی و کاپیتان تیم برگ ثبت امتیازات را در اولین بازی خود امضا کردند، اسامی ثبت شده بازیکنان را نمی توان تغییر داد.

تجهیزات

- تجهیزات یک بازیکن شامل پیراهن ، شورت (برای بانوان شورت یا شلوار ورزشی)، چوراب و کفش ورزشی است.
- رنگ و طرح پیراهن ها ، شورت ها و جوراب های بازیکنان یک تیم باید هماهنگ (به جز لیبرو) باشد.
- لباس بازیکنان باید از شماره 1 تا 20 شماره گذاری شوند.
- شماره ها باید در وسط جلو و وسط پشت پیراهن قرار گیرد.
- رنگ و شفافیت شماره ها باید با رنگ و شفافیت پیراهن ها متمایز باشد.
- شماره ی روی سینه باید حداقل به بلندی 15 سانتی متر و در پشت به بلندی 20 سانتی متر داشته باشد.
- شماره بازیکن بایستی در قسمت پای سمت راست شورت (شلوار) ورزشی و به بلندی 4 تا 6 سانتی متر و به پهنای حداقل 1 سانتی متر نصب شود.
- شماره پیراهن و شورت ورزشی نباید با هم تضاد داشته باشد.
- کاپیتان تیم باید روی پیراهن خود و در زیر شماره ی رو سینه اش یک نوار 2 تا 8 سانتی متر داشته باشد.
- در برکردن هر نوع اشیا (از قبیل دستبند، گردنبند و هرگونه زیورآلات و...) که سبب آسیب رساندن به خود و دیگران شده یا امتیاز و نفع ساختگی برای بازیکن بوجود آورد ممنوع است.
- بازیکنان می توانند با مسئولیت خود از عینک یا لنز استفاده کنند.
- کاپیتان تیم و مربی ، هر دو نفر مسئول رفتار و انضباط اعضای تیمشان و طرفداران تیم خود هستند.

کاپیتان

- قبل از شروع مسابقه ، کاپیتان تیم برگ امتیازات مسابقه را امضا می کند و به عنوان نماینده تیمش در قرعه کشی (انتخاب زمین یا سرویس اول) شرکت می نمایند.
- هنگامی که کاپیتان تیم درون زمین حضور ندارد ، مربی یا کاپیتان تیم باید بازیکن دیگری را که در زمین بازی است (به جز بازیکن لیبرو) به عنوان کاپیتان بازی معرفی نماید. این کاپیتان بازی تا هنگام تعویض شدنش ، یا بازگشت کاپیتان تیم به بازی و یا تا پایان ست مسئولیت و نقش کاپیتان بازی را به عهده می گیرد.
- هنگامی که توپ خارج از بازی است ، تنها کاپیتان بازی مجاز به صحبت با داوران می باشد .
- تنها اعتراض کتبی کاپیتان تیم در برگ امتیازات مسابقه پس از پایان بازی جهت بررسی در کمیته برگزاری پذیرفته می شود.
- در غیاب مربی تیم ، کاپیتان تیم می تواند تایم و تعویض را درخواست کند.

لیبرو

- لیبرو بازیکنی است که بدون اجازه ی داور وقتی که بازی در جریان نباشد، در منطقه ی 1، 6،5 می تواند تعویض شود.در صورت مصدومیت لیبرو ، با اجازه داور فقط برای آن بازی ، فرد دیگری می تواند لیبرو شود .
- یک تیم در داشتن یا نداشتن لیبرو مختار است.
- رنگ لباس لیبرو باید با رنگ لباس دیگر اعضای تیم تفاوت داشته باشد.